Ressourcen in eLabFTW über die API einfügen

- 1. Installation Programmierumgebung
 - a. VS Code runterladen: https://code.visualstudio.com/download
 - b. Installation starten und Standardeinstellungen wählen
 - c. Git auf dem PC installieren https://git-scm.com/downloads
 - d. Python auf dem PC installieren https://www.python.org/downloads/windows/
 - e. Wichtig: Installation-Einstellung: Add Python to Path anklicken
 - f. PC neustarten
 - g. VS Code starten
- 2. VS Code einrichten
 - a. Als erstes kann man das Theme auswählen ich bevorzuge den hellen Modus (light modern)
 - b. Oben links "<- Welcome" klicken, um auf die Hauptseite zu kommen.
 - c. Dort klickst du auf "Open Folder"
 - i. Hier suchst du nun einen Ordner aus, in dem du alles speichern möchtest
 - ii. Ich habe in meiner Ordnerstruktur einfach einen Ordner mit dem Namen "eLabLoader" angelegt"
 - d. Jetzt erscheint links in VS Code der Ordner (siehe Bild Rot eingekreist)



e. Dann als nächstes das Terminal starten – dazu in der Menüleiste "Terminal" auswählen



- f. Dann "New Terminal" (siehe Bild)
- g. Es öffnet sich dann ein unten ein neues Feld, du solltest dich dann auch schon im richtigen Ordner befinden



- h. Hier gibst du folgenden Befehl ein:
- i. git clone https://github.com/KJPMolgenLab/ELAB_LOADER.git

j. Und nun sollte was passieren. Es entsteht auch ein neuer Ordner in deinem Ordner, was sogar auch ähnlich heißt

 ELABLOADER Example GitResources Input elabloader.py Readme.md 	Start □ New File □ Open File □ Open Folder □ Open Folder □ Open Folder □ Clone Git Repository ✓ Connect to ✓ Connect to ✓ Vou have no recent folders, open a folder to start.	Walkthroughs Get Started with VS Code Customize your editor, learn the basics, and start coding Customize Your editor, learn the C					
> OUTLINE	PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE <u>TERMINAL</u> PORT PS U:\Arbeitsordner\Schulung\eLabLoader> git clon git Cloning into 'ELAB_LOADER' remote: Enumerating objects: 90, done. remote: Counting objects: 100% (50/50), done. remote: Compressing objects: 100% (38/38), done. remote: Total 90 (delta 20), reused 19 (delta 8), Receiving objects: 100% (90/90), 107.32 KiB 3.7 Resolving deltas: 100% (30/30), done. PS U:\Arbeitsordner\Schulung\eLabLoader>]	TS					

- k. Ich habe jetzt "ls" im (kleines L und S) eingegeben um mir anzuzeigen welche Ordner in meinem Ordner angelegt wurden
- I. Und dann gebe ich "cd" (change directory) und klicke auf die "tab" taste oder tippe den Namen des neuen Ordners ein (siehe Bild)

PROBLEMS	OUTPUT [DEBUG CONSOLE	TERMINAL	PORTS	>_ powershell	+~	Ŵ	 ^	×
PS U:\Arbe	eitsordner\	Schulung\eLab	Loader≻ ls						
Verzei	.chnis: U:∖/	Arbeitsordner	\Schulung\e	LabLoader					
Mode	LastWriteTime		e L	ength Name					
d	06.05.2	2024 15:10	 6	ELAB_LOADER					
PS U:\Arbe	eitsordner\	Schulung\eLab	Loader> <mark>cd</mark>	.\ELAB_LOADER\					0
r	n. ietzt sin	nd wir im neue	en Ordner d	lrin					\cap

n. Du nimmst jetzt die "requirments.txt" Datei die ich dir geschickt habe und fügst es in den neuen Ordner ein. Du kannst auch gern schonmal deine vorbereitete Chemikalienliste in den Ordner einfügen

- o. Bei mir sieht der Windows Pfad, wo ich die beiden Dateien einfüge so aus: U:\Arbeitsordner\Schulung\eLabLoader\ELAB_LOADER
- p. In VS Code solltest du nun auch beide Dateien sehen



- q. Jetzt installierst du erstmal alle Pakete die das Skript braucht
- r. Dazu gibst du im Terminal den Befehl ein:
- s. pip install -r requirements.txt
- t. Es könnte paar Sekunden dauern bis den PC alles installiert hat
- u. Damit haben wir nun dein VS Code eingerichtet
- 3. Skript ausführen
 - a. Gib nun folgenden Befehl im Terminal ein:
 - b. ./elabloader.py
 - c. Nach der Eingabe sollte erstmal nicht viel passieren und es sollte so aussehen wie bei mir

PROBLEMS	OUTPUT	DEBUG CONSOLE	TERMINAL	PORTS	2	powershell	+~	□ ₪	^	×
PS U:\Arbeitsordner\Schulung\eLabLoader\ELAB_LOADER> ./elabloader.py PS U:\Arbeitsordner\Schulung\eLabLoader\ELAB_LOADER> [
					Ln 2, Col 1	Spaces: 4	UTF-8	CRLF	Python	Q

- d. Jetzt sollte das Skript von dem Kollegen Andreas Chiocchetti gestartet sein
- e. Jetzt kommt unser langer Befehl ins Terminal
- f. Öffne dazu die Datei "Befehl zum Hochladen von Consumables.txt", am besten klickst du auf "öffnen mit …" und dann "Editor"
 - i. Dort musst du nur noch deinen API-Key aus eLabFTW einfügen
 - ii. Einen API-Key in eLabFTW erstellst du auf deiner Benutzerseite
 - iii. Achte darauf, dass du den Key mit Lese- und Schreibrechten erstellst
 - iv. Du musst nun noch die ID deiner Chemikalien-Kategorie angeben
 - v. Dazu gehst du zu eLabFTW und öffnest die Ressourcen



vi. Dann klickst du auf deiner Tastatur auf F12

- für deine Kategorie (data-value=4) in meinem Fall g. Nachdem du den Befehl ausgeführt hast, solltest du bei Ressourcen sehen wie die
 - Chemikalien erstellt werde
 - i. Wenn man was anderes als Chemikalien hinzufügen möchte, sollte man auf GitHub nach den anderen Modi schauen und entsprechen den Befehl anpassen <u>https://github.com/KJPMolgenLab/ELAB_LOADER</u>
- h. Ich empfehle, dass du erstmal es mit den Test-Chemikalien aus der Datei ausprobierst
- i. Wenn das klappt, kannst du dann deine eigene Liste ausführen oder probiere es mir ein paar wenigen Chemikalien aus deiner Liste
- 4. Bei Rückfragen gern mich kontaktieren h.uzun@ub.uni-frankfurt.de